

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Alhadar Ali, 2011, Analisis Kinerja Jalan Dalam Upaya Mengatasi Kemacetan Lalu-Lintas Pada Ruas Simpang Bersinyal di Kota Palu, Staf Pengajar Jurusan Teknik Sipil Fakultas Teknik Universitas Tadulako, Palu.
- [2] Handjar Dwi Antoro, 2006, Analisis Hubungan Kecelakaan dan V/C Rasio, Semarang.
- [3] Lydia Ignacia Setiadi, 2011, Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Rambu Lalu-Lintas Berbasis Multimedia *Interaktif*, Yogyakarta.
- [4] Maria Stefani Ssantoso, 2013, Perancangan Sarana Permainan *Edukatif* Disiplin Berlalu-lintas Bagi Anak-Anak Usia 4-6 Tahun, Desain dan Manajemen Produk / Fakultas Teknik, Universitas Surabaya, Surabaya.
- [5] I Dewa Nyoman Arthawan, 2013, Jurnal Upaya Porli Dalam Pencegahan Tindak Pidana Lalu-Lintas Oleh Perusahaan dan Pengemudi Bus Angkutan Umum, Universitas Brawijaya, Malang.
- [6] Untoro, F. X. W. Y, 2010, *Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa Java*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [7] Nurhasanah, Y, I dan Destyany, S, 2011. *Implementasi Model CMIFED Pada Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Anak Usia TK Dan Playgroup*. Bandung.
- [8] T. Sutojo, Ssi, M.Kom, Edy Mulyanto, Ssi, M.Kom, Dr. Vincent Suhartono, 2010, Kecerdasan Buatan (*Artificial Intelligence*), Semarang.
- [9] Yogie Susdyastama Putra, M. Aziz Muslim dan Agus Naba, 2013, *Game Chicken Roll* Dengan Menggunakan Metode *Forward Chaining*, Universitas Brawijaya, Malang.
- [10] Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.